

Waylet Payment SDK · Android

Waylet Pay SDK permite a los comercios procesar pagos dentro de sus propias aplicaciones, integrándose con la pasarela de pagos de Waylet.

Requisitos

La versión mínima de minSdk para usar el Waylet Payment SDK es la 26.

Incluirlo en tu App

Para incluirlo en tu proyecto, puedes usar Gradle de la siguiente manera:

```
repositories {  
    google()  
    mavenCentral()  
}  
  
dependencies {  
    implementation("waylet.sdk.library:waylet_pay_sdk:1.0.0")  
}
```

Uso

Waylet Payment SDK es muy fácil de usar. Puedes consultar una aplicación de ejemplo aquí.

Inicio

Primero necesitas iniciar el SDK con una API_KEY válida:

```
WayletPaymentSdk.configure(apiKey = API_KEY, environment = Environment.PRO)
```

Establecer entorno de pruebas

Puedes probar la integración usando Environment.PRE y cambiar a Environment.PRO. una vez que tu aplicación esté lista. Configura tu entorno con tu api key.

Crear una nueva transacción de pago

Debes definir y proporcionar algunas propiedades para crear una nueva transacción de pago.

```
@Throws(Failure.WayletTransactionError::class,  
Failure.WayletInitializationError::class)
```

```
suspend fun createTransaction(  
    context: Context,  
    externalId: String,  
    commerceId: String,  
    amount: String,  
    concept: String,
```

```
        callbackUrl: String,  
        urlOk: String,  
        urlKo: String  
    )
```

NOTA: `WayltePaySDK.createTransaction` es una función suspendida, por lo que se recomienda usar `kotlin.runCatching`. De esta forma, puedes capturar cualquier excepción que ocurra.

Parameter	Description
context	Contexto de Android utilizado para llamar a <code>startActivity</code> cuando el flujo debe continuar con Waylet.
externalId	Tu identificador de comercio (debe ser único para cada transacción).
commerceId	Identificador de comercio en Waylet.
amount	Importe a cobrar, multiplicado por 100 (ej. 2,45€ será "245")
concept	Descripción del pago
callbackUrl	URL que será notificada con las actualizaciones del estado del pago.
urlOk	URL a la que se redirigirá cuando el pago sea exitoso. Puede ser un deeplink válido.
urlKo	URL a la que se redirigirá cuando el pago falle. Puede ser un deeplink válido.

Una vez que se complete el pago (ya sea con estado exitoso o fallido), se mostrará la pantalla de detalle del pago como es habitual en Waylet, pero con un nuevo botón en la parte inferior. Si el usuario pulsa ese botón, se llamará a la URL `urlOk` o `urlKo`.

Excepciones

Estas son las excepciones que deberías capturar en tu aplicación.

Exception	Description
<code>Failure.WayletInitializationError</code>	La clave API es inválida o no se ha proporcionado, por lo que es necesario iniciar el SDK.
<code>Failure.WayletTransactionError</code>	Error en la creación de la transacción de pago.